

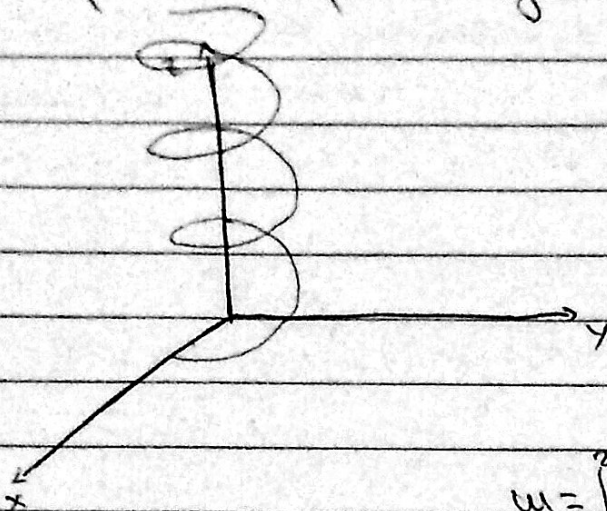
24/02/16

### Παράδειγμα

Ένα ελατήριο περιγράφεται στο συν εινκοειδι κελινδρι

$$\vec{r}(t) = \cos(4t)\hat{i} + \sin(4t)\hat{j} + t\hat{k}, \quad 0 \leq t \leq 2\pi$$

Αν  $\rho=1$  η πυκνότητα της ραβδου, να βρεθει το κεντρο μαζας του και η ποση αδρανεια ως προς τον άξονα των z



$$m = \int_C \rho ds = \int_C ds$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \Rightarrow |\vec{v}| = \frac{ds}{dt} \Rightarrow ds = |\vec{v}| dt$$

$$\vec{v} = \dot{\vec{r}} = -4\sin(4t)\hat{i} + 4\cos(4t)\hat{j} + \hat{k}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{[-4\sin(4t)]^2 + [4\cos(4t)]^2 + 1} = \sqrt{17}$$

$$m = \int_0^{2\pi} |\vec{v}| dt = \sqrt{17} \int_0^{2\pi} dt = 2\pi\sqrt{17}$$

$$M_{xy} = \int_C z \rho ds = \int_0^{2\pi} t \sqrt{17} dt = 2\pi^2 \sqrt{17}$$

$$M_{xz} = \int_C y \rho ds = \int_0^{2\pi} \sin(4t) \sqrt{17} dt = 0$$

$$M_{yz} = \int_C x \rho ds = \int_0^{2\pi} \cos(4t) \sqrt{17} dt = 0$$

$$\lambda \text{ πο } \bar{x} = \bar{y} = 0, \quad \bar{z} = \frac{M_{xy}}{m} = \frac{2\pi^2 \sqrt{17}}{2\pi \sqrt{17}} = \pi$$

$$I_z = \int_C (x^2 + y^2) \rho ds = \int_0^{2\pi} \sqrt{17} dt = 2\pi\sqrt{17}$$

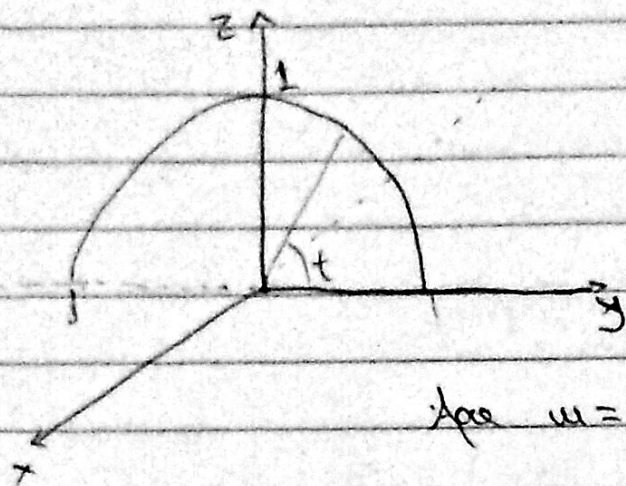
## Παραδείγματα

Βεβαιωθείτε μεαντιμωτικό τόξο σφαιρικού συνόρου στο επίπεδο  $yz$

$$y^2 + z^2 = 1$$

$$z \geq 0$$

Να βρεθεί το κέντρο μάζας του, αν η πυκνότητα μάζας είναι  $\rho = 2 - z$



$$m = \int_C \rho ds$$

$$\vec{r}(t) = 0\hat{i} + \cos t\hat{j} + \sin t\hat{k}, \quad 0 \leq t \leq \pi$$

$$\vec{v}(t) = 0\hat{i} - \sin t\hat{j} + \cos t\hat{k}$$

$$|\vec{v}| = 1$$

$$\text{Άρα } m = \int_0^\pi (2 - \sin t) \cdot \underbrace{1}_{|\vec{v}| dt = ds} dt = \int_0^\pi (2 - \sin t) dt$$
$$= 2t + \cos t \Big|_0^\pi$$
$$= 2\pi - 1 - 1 = 2\pi - 2$$

$$M_{yz} = \int_C x \rho ds = \int_0^\pi 0 (2 - z) dt = 0$$

$$M_{xz} = \int_C y \rho ds = \int_0^\pi \cos t (2 - \sin t) dt = 2 \int_0^\pi \cos t dt - \int_0^\pi \cos t \sin t dt = 0$$

$\frac{1}{2} \sin(2t)$

$$M_{xy} = \int_C z \rho ds = \int_0^\pi \sin t (2 - \sin t) dt = \frac{8 - \pi}{2}$$

Χρήσιμες τριγωνομετρικές

$$\left( \begin{array}{l} \cos^2 t + \sin^2 t = 1 \\ \cos^2 t - \sin^2 t = \cos(2t) \\ 2 \sin t \cos t = \sin(2t) \end{array} \right)$$

$$\bar{x} = \bar{y} = 0$$

$$\bar{z} = \frac{M_{xy}}{m} = \frac{8 - \pi}{2\pi - 2}$$

## Διανυσματικά Πεδία

Όταν κινούμαστε στο χώρο, χρησιμοποιούμε διανυσματικά μεγέθη για να περιγράψουμε διάφορα φυσικά φαινόμενα, πχ τη κίνηση ενός σωματίδιου. Πριν την έννοια της κίνησης, πρέπει να έχουμε μια αίσθηση της κατεύθυνσης

## Ορισμός

Διανυσματικό πεδίο σε μια περιοχή του χώρου ή του επιπέδου είναι η συνάρτηση που αντιστοιχεί ένα διάνυσμα σε κάθε σημείο της περιοχής αυτής σύμφωνα με:

$$\vec{F}(x, y, z) = f_1(x, y, z)\hat{i} + f_2(x, y, z)\hat{j} + f_3(x, y, z)\hat{k} \text{ στο χώρο}$$

ή  $\vec{F}(x, y) = f_1(x, y)\hat{i} + f_2(x, y)\hat{j}$

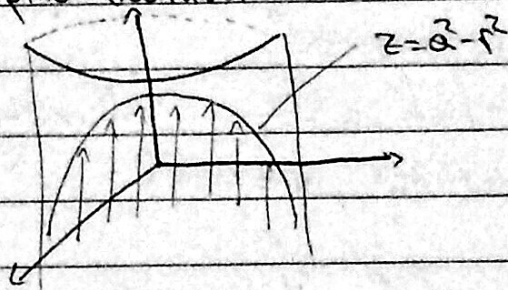
Το πεδίο έχει τις ιδιότητες των συναρτήσεων  $f_1, f_2, f_3$  κλπ.  
(δηλ είναι συνεχές, αν οι συναρτήσεις είναι συνεχείς, είναι παραγωγίσιμα αν οι συναρτήσεις είναι παραγωγίσιμες)

## Παράδειγμα

1) Το βαρυστικό πεδίο ως προς  $\vec{F}(x, y, z) = \frac{x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}}$

2) Ροή υλικού σε κυλινδρικό σωλήνα

$$\vec{v} = (a^2 - r^2)\hat{k}$$



Για κάθε διαφορίσιμη συνάρτηση μπορούμε να ορίσουμε ένα διανυσματικό πεδίο, και γράφεται:

Αν  $f$  είναι διαφορίσιμη συνάρτηση

$$\vec{F} = \nabla f = \frac{\partial f}{\partial x}\hat{i} + \frac{\partial f}{\partial y}\hat{j} + \frac{\partial f}{\partial z}\hat{k}$$

## Παράδειγμα

$$f = xyz, \quad \vec{F} = \nabla f = (yz)\hat{i} + (xz)\hat{j} + (xy)\hat{k}$$

Άρα σε κάθε σημείο της τροχιάς ενός σώματος, αντιστοιχεί το διάνυσμα ως ταχύτητάς του, που αντιστοιχεί σε ένα διανυσματικό πεδίο. Εν γένει κίνηση μπορεί να υπάρξει εξαιτίας πεδίων στο χώρο

## Κίνηση υλικού σωματίου

Όταν ένα υλικό σωματίο κινείται στο χώρο κατά τη διάρκεια ενός χρονικού διαστήματος, οι αντίστοιχοι συντεταγμένοι του είναι συναρτήσεις του χρόνου (δηλ.  $(x, y, z) = (x(t), y(t), z(t))$ )

Τα σωματίδια  $(x, y, z)$  απαρτίζουν μια καμπύλη στο χώρο, που καλείται τροχιά του υλικού σωματίου.

Το διάνυσμα  $\vec{r}(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$

με αρχή των αρχών των αξόνων και καταλήγει τη θέση του σωματιδίου για κάθε χρόνο, καλείται διάνυσμα θέσης.

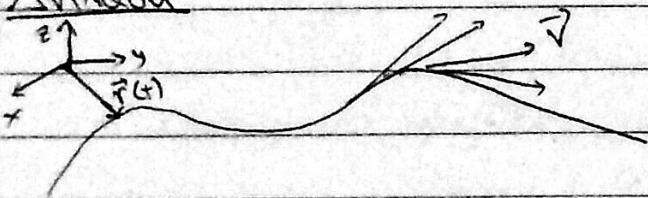
Η παράγωγος  $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt}\hat{i} + \frac{dy}{dt}\hat{j} + \frac{dz}{dt}\hat{k} \Rightarrow \vec{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k}$

ονομάζεται διάνυσμα ταχύτητας και είναι εφαπτόμενο στη καμπύλη τροχιάς του σωματίου.

Η δεύτερη παράγωγος  $\vec{a} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2}\hat{i} + \frac{d^2y}{dt^2}\hat{j} + \frac{d^2z}{dt^2}\hat{k}$  είναι το διάνυσμα της επιτάχυνσης.

Το μοναδιαίο διάνυσμα  $\hat{r} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}$ , καθορίζει τη φορά της κίνησης και πλέον θα γράψουμε  $\vec{v} = |\vec{v}|\hat{r}$ .

## Δηλαδή



Σε κάθε σημείο έχω μια ταχύτητα τη οποία η φορά καθορίζει την κίνηση.

## Παράδειγμα

Ένα σωματίδιο κινείται στην ελλειπτική τροχιά του επιπέδου  $xyz$ .  
Να βρεθεί η θέση του, όταν έχει μέγιστη ταχύτητα και μέγιστη επιτάχυνση.

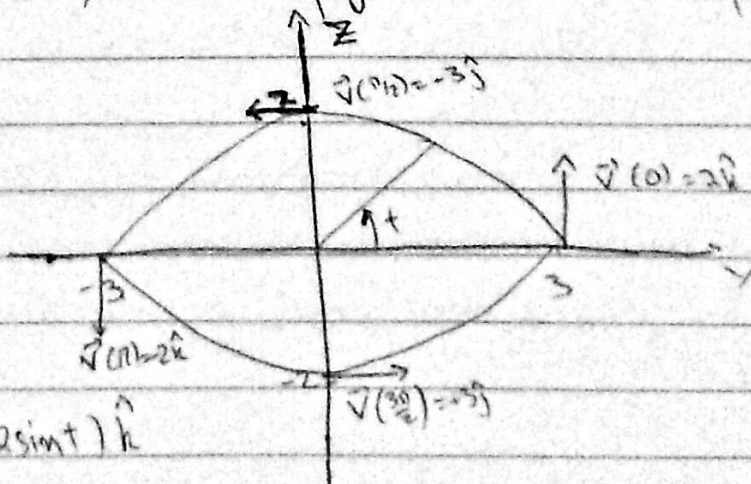
$$\left(\frac{y}{3}\right)^2 + \left(\frac{z}{2}\right)^2 = 1$$

Λύση

$$y = 3\cos t$$

$$z = 2\sin t$$

$$\text{Άρα } \vec{r}(t) = (3\cos t)\hat{j} + (2\sin t)\hat{k}$$



$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = (-3\sin t)\hat{j} + (2\cos t)\hat{k}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{9\underbrace{\sin^2 t}_{\cos^2 t} + 4\cos^2 t} = \sqrt{9 - 5\cos^2 t}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = (-3\cos t)\hat{j} + (-2\sin t)\hat{k}$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{9\cos^2 t + 4\sin^2 t} = \sqrt{4 + 5\cos^2 t}$$

για  $t = \pi/2$  το μέτρο της ταχύτητας περιορίζεται

$$|\vec{v}| = \text{Max}|\vec{v}| = 3$$

$$\vec{r}(\pi/2) = 2\hat{k}$$

για  $t = 3\pi/2$   $|\vec{v}| = \text{Max}|\vec{v}| = 3$

$$\vec{r}(3\pi/2) = -2\hat{k}$$

Το διάνυσμα της ταχύτητας:  $\vec{v}(\pi/2) = -3\hat{j}$

### Παρατήρηση

Το μέτρο ενός διανύσματος, δεν δίνει ποσοτική πληροφορία και δεν αναφέρεται στη φορά της κίνησης. Αντίστοιχα το μέτρο της επιτάχυνσης είναι μέγιστο για  $t = \begin{cases} 0 \\ \pi \end{cases}$ ,  $|\vec{a}| = \text{Max}|\vec{a}| = 3$

### Παράδειγμα (Άσκηση)

Να δείξετε ότι αν τα διανύσματα ταχύτητας και επιτάχυνσης είναι κάθετα για κάθε  $t$ , τότε το υλικό σωματίδιο κινείται με σταθερή ταχύτητα.

Λύση

$$\vec{v} = \dot{x}\hat{i} + \dot{y}\hat{j} + \dot{z}\hat{k}$$

$$\vec{a} = \ddot{x}\hat{i} + \ddot{y}\hat{j} + \ddot{z}\hat{k}$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{(\dot{x})^2 + (\dot{y})^2 + (\dot{z})^2}$$

$$\text{αφού } \vec{a} \perp \vec{v} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow \dot{x}\ddot{x} + \dot{y}\ddot{y} + \dot{z}\ddot{z} = 0$$

$$\Rightarrow \int (\dot{x}\ddot{x} + \dot{y}\ddot{y} + \dot{z}\ddot{z}) dt = 0$$

$$\Rightarrow \int \dot{x}\ddot{x} dt \stackrel{u=\dot{x}}{du=\ddot{x}dt} \int u du = \frac{u^2}{2} = \frac{(\dot{x})^2}{2}$$

$$\text{Αντίστοιχα βγαίνουν τα } \dot{y}\ddot{y}, \dot{z}\ddot{z} \Rightarrow \frac{(\dot{x})^2}{2} + \frac{(\dot{y})^2}{2} + \frac{(\dot{z})^2}{2} = \dot{z}$$

$$\Rightarrow (\dot{x})^2 + (\dot{y})^2 + (\dot{z})^2 = C$$

$$\Rightarrow |\vec{v}| = \sqrt{C} = \text{σταθερό}$$

Με βάση τα φυσικά μεγέθη που ήδη ορίσαμε, μπορούμε να βρούμε όλα (σχεδόν) τα χαρακτηριστικά της κίνησης

1<sup>η</sup>) Το μήκος της διαδρομής που διανύθηκε

$$L = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{(\dot{x})^2 + (\dot{y})^2 + (\dot{z})^2} dt = \int_{t_1}^{t_2} |\vec{v}| dt = \int_C ds$$

2<sup>η</sup>) Ορίζουμε τον μοναδιαίο εφαπτόμενο διάνυσμα

$$\hat{T} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \quad \text{και η κλίση κ} = \frac{1}{|\vec{v}|} \left| \frac{d\hat{T}}{dt} \right|$$